

REGULAMIN KONKURSU

W MOIM DOMU MIESZKA MATEMATYKA

1. Konkurs jest częścią projektu "Matematyczne iskiereki".
2. Cele konkursu:
 - inspirowanie do twórczych poszukiwań matematyki w najbliższym otoczeniu,
 - wskazanie szerokich zastosowań matematyki na co dzień,
 - pobudzenie i rozwój kreatywności uczestników,
 - wdrażanie i rozwijanie samodzielnej pracy twórczej,
 - wskazanie możliwości wartościowego wykorzystania nowoczesnych technik audiowizualnych.
 - profilaktyka bezpiecznego spędzania czasu wolnego.
3. Konkurs adresowany jest do uczniów klas IV-VI Szkoły Podstawowej w Ugoszczu.
4. Zadanie konkursowe polega na nagraniu telefonem komórkowym lub tabletem krótkiego filmu realizującego tematykę konkursu.
5. Film nie może być krótszy niż 1,5 minuty oraz nie dłuższy niż 5 min.
6. W filmie należy umieścić czołówkę z tytułem pracy oraz informację zawierającą imię i nazwisko autora.
7. Film musi być autorskim dziełem ucznia. Nie może być edytowany i zmontowany przez osoby zawodowo zajmujące się reżyserią, montażem i działaniami pokrewnymi.
8. W ocenie filmów pod uwagę będą brane:
 - zgodność filmu z tematyką konkursu,
 - oryginalność i kreatywność w realizacji tematu,
 - poziom estetyczny filmu i jego wykonanie.
9. Nagrane filmy należy przekazywać nauczycielce matematyki - pani Beacie Góralczyk w nieprzekraczalnym terminie - do 5 grudnia 2022 r. poprzez:
 - wysłanie ich na adres email podany w e-dzienniku lub udostępniony indywidualnie na prośbę ucznia,
 - przyniesienie filmu do szkoły na pendrive i umożliwienie skopiowania pracy konkursowej na laptopa w pracowni matematycznej.

10. Prace zostaną ocenione przez komisję, która wyłoni zwycięzców konkursu.
11. Autorzy najlepszych filmów otrzymają nagrody rzeczowe.
12. Uczestnik zgłaszający prace na konkurs zgadza się z warunkami niniejszego regulaminu.
13. Osobą odpowiedzialną za organizację konkursu jest pani Beata Góralczyk. Ona udziela szczegółowych informacji w sprawie konkursu.
14. We wszelkich nieuregulowanych powyżej kwestiach ostateczne decyzje podejmuje organizator konkursu.

